

Proyecto C

¡¡Si eres ATC en CAVOK sales ganando!!

El proyecto C es un **programa específico para los alumnos ATC de CAVOK**, para que aprovechen al máximo las 25 horas necesarias para poder presentarte al examen de AS3.

Los **alumnos CAVOK** que se incorporen a esta modalidad **podrán controlar** en algunas posiciones limitadas a controladores más experimentados (**AS3**).

De esta forma, si eres alumno ATC en CAVOK podrás realizar tus primeras 25h en ADs con un mayor volumen de tráfico y una mayor complejidad, y así aprovechar al máximo las primeras horas de control mientras vas adquiriendo experiencia.

La **formación** de este proyecto se divide en **dos etapas**:

- ***Etapla 1: Habilitación de GND***

Se consigue tras:

Realizar las tutorías comunes de Software y Fraseología.

Realizar la tutoría práctica de Autorizaciones IFR.

Recibir una charla de procedimientos locales de GND del AD seleccionado.

- ***Etapla 2: Habilitación de TWR***

Se consigue tras:

Realizar las tutorías comunes de Planes de vuelo, Meteorología, Altimetría y Espacios Aéreos.

Realizar la tutoría práctica de Control Básico VFR.

Recibir una charla de procedimientos locales de TWR del AD seleccionado.

Al finalizar la etapa 1 se consigue la habilitación de GND en el AD seleccionado, mientras que al finalizar la etapa 2 podrás conectarte como GND o TWR en dicho AD.

Las charlas de procedimientos locales serán impartidas por los **Buddys**, personas especializadas de cada FIR preparadas para impartir esta clase.

La siguiente lista muestra los **ADs que se pueden seleccionar** para la formación en este proyecto:

Aeródromo	Posición	Habilitación original necesaria
FIR Madrid LECM		
LEBB	TWR	AS3
	GND	
FIR Galicia LECG		
LECO	TWR	AS1
LEST	TWR	AS1
	GND	
LEVX	TWR	AS1
FIR Barcelona LECB		
LEAL	TWR	AS1
	GND	
LEVC	TWR	AS3
	GND	
FIR Palma LECP		
LEIB	TWR	AS3
	GND	
FIR Sevilla LECS		
LEZL	TWR	AS1
	GND	
LEJR	TWR	AS1
	GND	
LEMG	TWR	AS3
	GND	
FIR Canarias GCCC		
GCLP	TWR	AS3
	GND	
GCXO	TWR	AS1
	GND	
GCTS	TWR	AS1
	GND	
GCRR	TWR	AS1
	GND	