

# Comunicaciones

## 17. Comunicaciones

Reglas básicas:

- Habla con naturalidad (no forzar ni volumen ni velocidad)
- Ser EDUCADO (esto quiere decir: piensa antes de hablar, se breve, NO hablar mientras hay otro comunicador)
- Cuando vas a decir algo, es buena costumbre el presionar el botón de la radio, que pase un segundo, y ya hablar. No hablar a la vez que se pulsa el botón.

En resumen:

Prepara (piensa) el mensaje antes de hablar	NO emitas ruidos molestos
Escucha antes de hablar	NO interrumpas otras transmisiones
Evitar charla innecesaria	NO hables rápido ni lento
Emplea vocabulario y procedimientos estándar	NO hables muy fuerte o muy bajo
Reduce al mínimo las transmisiones	NO mantengas el micro abierto

Mensajes radiotelefónicos

Los mensajes pueden ser de dos tipos:

- **DIRECTIVOS:** Estas llamadas nos obligan a hacer algo. SIEMPRE hay que contestar y/o colacionar (es decir, confirmar la información repitiendo lo dicho). Generalmente son mensajes del líder hacia los puntos.

Por ejemplo: “Toro 1, Toro 1-1, Girar a la derecha a waypoint 2.”

En este ejemplo, el líder del grupo Toro 1, (Toro 1.1) se comunica con TODO el grupo (Toro 1). Los puntos contestarían con un: “Toro 1.2, copiado”, “2 copiado” o “Toro 1.2, girando a derecha a waypoint 2”. Parte de la respuesta viene establecida por como este la situación táctica en ese momento.

Se ha dicho que generalmente estos mensajes vienen de Líder hacia los puntos, pero hay casos que un punto puede dar un mensaje directivo al líder. Por ejemplo “Uno! Misil a la vista, rompe a la izquierda, flare, flare” esto avisa de un peligro al líder que puede no haber detectado. En caso de emergencia, puede abreviarse la llamada y realmente no importa de quien provenga el mensaje si es para beneficio del líder.

- **INFORMATIVOS:** Estas llamadas son para informar a los componentes del vuelo de las cosas que ves, conoces o tienes en el radar o en el EW que podrían ser interesantes para el grupo.

Por ejemplo "Toro 1, Toro1-2, Contactos múltiples a BRAA 180, 45 millas, FL70, Hot". En este ejemplo, el punto 2 está avisando a todo el grupo que tiene contactos en el radar con rumbo 180, a 45 millas, a 7000 pies de altitud y que viene hacia nosotros. No está demás contestar con un "Toro 1.1, copiado" para darle a entender al punto que se ha recibido el mensaje.

- **CAMBIOS DE FRECUENCIA:**

Una vez en el aire, en lo posible, se indicará cualquier cambio de frecuencia en RADIO 2.

Ejemplo:

(RADIO 2)

1: "1 RADIO 1 CANAL 12 / RADIO 1 12 POGO"

2: "2"

3: "3"

4: "4"

1: "1"

Y SE REALIZARÁ EL CAMBIO.

PASADO UN TIEMPO PRUDENCIAL (5 SEGUNDOS).

Se hará un chequeo en la frecuencia.

(RADIO 1)

1: "(indicativo aeronave),CHECK"

2: "2"

3: "3"

4: "4"

Si falta algún punto por contestar se repetirá el chequeo en RADIO 1. En caso de seguir dicho punto sin responder, se le hará una llamada en RADIO 2 diciéndole en que frecuencia estamos. Una vez en la frecuencia el líder será el único que hablará en dicha radio.

LOS PUNTOS MONITORIZARÁN LAS LLAMADAS DEL LIDER, ESTIMÁNDOSE NECESARIO LA PITA ACTIVA, QNH E INFORMACIÓN ESENCIAL DEL VUELO (el no estar atento puede acarrear el quedarse en tierra o que el líder mande a un punto de vuelta a la base).