

# Formato de Briefing

## ¿Qué es un briefing?

El brief o briefing es un documento claro y conciso que guía a una persona o grupo de personas para realizar un proyecto o tarea determinada, con el cual se tiene un panorama completo de qué es lo que se busca, cómo se hará, en qué tiempo y en qué contexto en particular.

## 1. Estructura de un briefing.

- 1) NOMBRE DE LA OPERACIÓN.
- 2) LOCALIZACIÓN (ZONA DE OPERACIONES).
- 3) FINALIDAD (TASK).
- 4) SITUACIÓN (SITREP).
- 5) INTELIGENCIA (INTELREP).
- 6) OBJETIVO (TARGET).
- 7) AMENAZAS (THREATS).
- 8) EJECUCIÓN (TACTICS).
- 9) COMPOSICIÓN PAQUETE DE ATAQUE.
- 10) INFO TÁCTICA.
- 11) METEO.
- 12) COMMLAN.
- 13) MISCELÁNEA.

### 1.- NOMBRE DE LA OPERACIÓN:

Aquí pondremos el nombre de la operación, así como la Fecha y Hora prevista para su ejecución.

### 2) LOCALIZACIÓN (ZONA DE OPERACIONES).

### 3.- FINALIDAD (TASK):

La finalidad de la operación, breve descripción. Por ejemplo: "Rescate de piloto abatido, Falcon 21"

### 4.- SITUACIÓN (SITREP):

Descripción de la situación táctica de interés a la operación a ejecutar. Incluirá mapa general del AO (Area de Operaciones), FLOT (Forward line of troops) que es la situación de las tropas amigas mas avanzadas, Norte, zonas de exclusión aérea, etc.

### 5.- INTELIGENCIA (INTELREP):

Disposición conocida de tropas y elementos enemigos dentro de la AO.

## **6.- OBJETIVO (TARGET):**

Breve descripción del objetivo principal de la misión.

Breve descripción de los objetivos necesarios a destruir para llevar a cabo la destrucción del objetivo principal.

Breve descripción de los objetivos secundarios de la misión.

Breve descripción de los objetivos de oportunidad.

## **7.- AMENAZAS (THREATS)**

Tipos de amenazas esperadas Aire-Aire.

Tipos de amenazas esperadas Tierra-Aire.

Niveles de riesgo Aire-Aire para cada vuelo.

Niveles de riesgo Tierra-Aire para cada vuelo.

## **8.- EJECUCIÓN (TACTICS):**

El cómo se va a realizar la operación, planes de vuelo, secuencia y normas de coordinación, coordinaciones horarias (en en la hora del simulador), reacciones ante aparato amigo abatido, relación de mando.

## **9.- COMPOSICIÓN PAQUETE DE ATAQUE:**

Vuelos principales del paquete de ataque: se nombrarán como FLIGHTS "XXX" y sus numeración empezará por 1, continuado por la secuencia numérica natural.

FLIGHT COBRA 01-----2xAV8 (Armamento, Combustible y ECM's)

FLIGHT DARDO 21-----2xEUFI (Armamento, Combustible y ECM's)

FLIGHT MONTE 31-----2XCAIMAN (Armamento, Combustible y ECM's)

## **Vuelos auxiliares**

TANKER si lo hay, distintivo radio.

AWACS si lo hay, distintivo

Fuerzas terrestres amigas disponibles: situación, misión, y todo aquello que resulte de interés a la operación en curso. Incluye OA si lo hay.

JTAC "AXEMAN1"

Se indicará también el aeropuerto alternativo (DIVERT) si la hay.

## **10.- INFO TÁCTICA:**

Situación del Bullseye

VULTIME en caso de que hubiera

ROE's (Reglas de enfrentamiento)

## **11.- METEO**

METAR/TAFOR

## **12.- COMPLAN:**

Frecuencias de los diferentes controladores.

## **13.- MISCELÁNEA.**

Escenarios y mods necesarios.

